

PROGETTI EDUCATIVI A.S. 2024 / 2025
SCHEDA PROGETTO

Area di interesse (barrare una sola casella)

<input checked="" type="checkbox"/> ambiente e sviluppo sostenibile	promozione della salute
<input type="checkbox"/> intercultura	legalità e cittadinanza
<input type="checkbox"/> linguaggi dell'arte e dello spettacolo	pari opportunità
<input type="checkbox"/> luoghi dell'arte e della storia	corpo, movimento e sport
<input type="checkbox"/> lettura e narrazione	

Tutti i campi sono obbligatori, si prega di non modificare la formattazione della pagina. La scheda progetto sintetica deve essere di una sola pagina, altre informazioni possono essere inserite nella parte "dettagliata" da pag.2

Titolo	"Agiamo L'Agenda"
Soggetto proponente	Ludoteca del Riuso
Titolarità	Regione Marche, Comune di Pesaro
Referente e contatti (tel e email)	Riu sede 0721/53704 Pirazzoli Stefano 333/4824225 pirazzolistefano@gmail.com s.pirazzoli@labirinto.coop
Destinatari: barrare le caselle che interessano	<input checked="" type="checkbox"/> scuola primaria <input checked="" type="checkbox"/> scuola secondaria di 1° grado
Tempi e modalità di attuazione	Novembre 2024/Maggio 2025
Breve descrizione del progetto (max 500 caratteri)	Mostra-gioco multimediale su temi dell'Agenda 2030 ONU
Costi a carico dei partecipanti	no
Scadenza iscrizione (per le scuole aderenti)	Dal 15 settembre al 31 ottobre 2024
Il progetto è già stato attuato nelle scuole di Pesaro? (se sì, specificare anno scolastico e scuole aderenti)	Sì

PROGETTI EDUCATIVI A.S. 2024 / 2025
SCHEMA PROGETTO

SCHEMA PROGETTO DETTAGLIATA

Linee pedagogiche generali:

Nel corso degli anni le idee pedagogiche sottese all'utilizzo dei materiali di recupero sono cambiate e si sono evolute. Il Riutilizzo dei materiali di recupero è una pratica che si è andata affermando negli ultimi 20 anni. Dapprima il focus era incentrato sul semplice riutilizzo di un materiale di scarto altrimenti destinato al ciclo dei rifiuti. Questa modalità operativa, però, non è priva di problematiche e processi contraddittori. Nel nostro lavoro, ci siamo accorti che l'idea di riutilizzare materiale per produrre centinaia di oggetti da consegnare ai bambini e le bambine durante i laboratori nelle scuole, spesso assemblando materiali già differenziati, non permette di veicolare correttamente le idee fondamentali che stanno alla base della pedagogia ambientale moderna. Ad oggi viste le urgenze ambientali sempre più stringenti la ludoteca sta cercando di spostare il proprio focus didattico/pedagogico verso laboratori di tipo esperienziale che valorizzino sempre di più il **processo** piuttosto che il prodotto. Cerchiamo di svincolarci dall'idea di laboratorio come scambio di materiali attraverso cui soddisfare un bisogno indotto (dagli adulti) di concretizzare l'esperienza in senso individualistico attraverso il materiale (ognuno il proprio lavoretto). Cercheremo di favorire, anche attraverso l'utilizzo di media sempre più disponibili, una narrazione emotivamente coinvolgente in cui le esperienze fatte, anche se **non sempre giustificate da un oggetto**, possano costituire l'essenza stessa della relazione dei bambini e le bambine con Riù.

Titolo della proposta progettuale	: “Agiamo l'Agenda”
Descrizione	La ludoteca invita le classi delle scuole primarie e secondarie di Pesaro per una visita alla mostra realizzata presso la nostra sede in via Petrarca 34. Durante la visita sarà sviluppato un percorso didattico, formativo e laboratoriale sui temi dell'Agenda 2030 ONU attraverso l'utilizzo di diversi dispositivi narrativi e creativi.
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none">• Approfondire Agenda 2030 ONU• Sperimentare forme di dibattito guidato da immagini e stimoli cognitivi.• Portare a conoscenza i bambini/e dell'esistenza della ludoteca, del suo funzionamento e dei suoi obiettivi.• Stimolare la creatività e la manualità• gioco cooperativo a squadre
Attività	La visita consiste di più fasi: <ul style="list-style-type: none">• Fruizione della mostra realizzata dai bambini durante A.S. 2021/2022• Esperienza del gioco cooperativo da tavola “GOGOGoals” dell'ONU realizzato su telo in pvc 2x3 m• Dibattito per immagini sui 17 pannelli dell'agenda.• Laboratorio simbolico, per la realizzazione delle pedine del gioco “GoGoGoals che verrà donato alla classe da Riù in formato da tavola A3.
Destinatari	Tutte le classi della scuola primaria e secondaria di 1 grado
Ambito territoriale	Provincia di Pesaro
Tempo e luogo	Tempi e modalità:

PROGETTI EDUCATIVI A.S. 2024 / 2025

SCHEDA PROGETTO

	<p>SOLO IN VISITA A RIU durata: 3 h circa</p> <p>Da novembre 2024 a Maggio 2025</p>
--	---